

Les Cahiers d'AutoCAD®

55

La revue technique pour les utilisateurs d'AutoCAD

12 €

ISSN 1627-0576

Contrôler vos documents à partir d'une norme

A partir
de la
version

2002

De plus en plus il est demandé de respecter une charte graphique de travail, surtout si les mêmes documents AutoCAD sont sujets à être échangés par différentes personnes ou différentes sociétés. L'uniformité d'un document devient importante pour conserver au minimum une même organisation de calques, un même paramétrage de styles de texte, de styles de cote et de types de ligne, éléments principaux d'AutoCAD.

AutoCAD possède, en interne et en externe, une commande de contrôle de normes permettant de vérifier le bon respect de certains points importants. Les paramètres de contrôles sont faciles à mettre en place du fait qu'ils sont issus d'un ou de plusieurs fichiers DWG servant de références et enregistrés sous une extension de fichier "DWS".

Comment fonctionne le contrôle des normes ?

Lorsque vous analyserez un dessin pour sa conformité aux normes, chaque sujet sera vérifié en fonction du fichier de normes qui lui aura été associé. Chaque calque du dessin, par exemple, sera comparé aux calques du fichier de normes.

Le contrôle de normes pourra alors soulever deux types de problèmes :

- Un sujet portant un nom non conforme à la norme a été trouvé. Par exemple le calque "Cot" est présent dans le dessin contrôlé mais ne figure pas dans le fichier de normes.
- Un sujet portant un nom conforme à la norme a été trouvé mais ses propriétés sont différentes. Par exemple le style de texte "ST_Arial" présent dans le dessin contrôlé utilise la police de caractères "Simplex" tandis que dans le fichier de normes il est dit que ce style de texte doit utiliser la police de caractères "Arial".

Au sommaire du numéro :

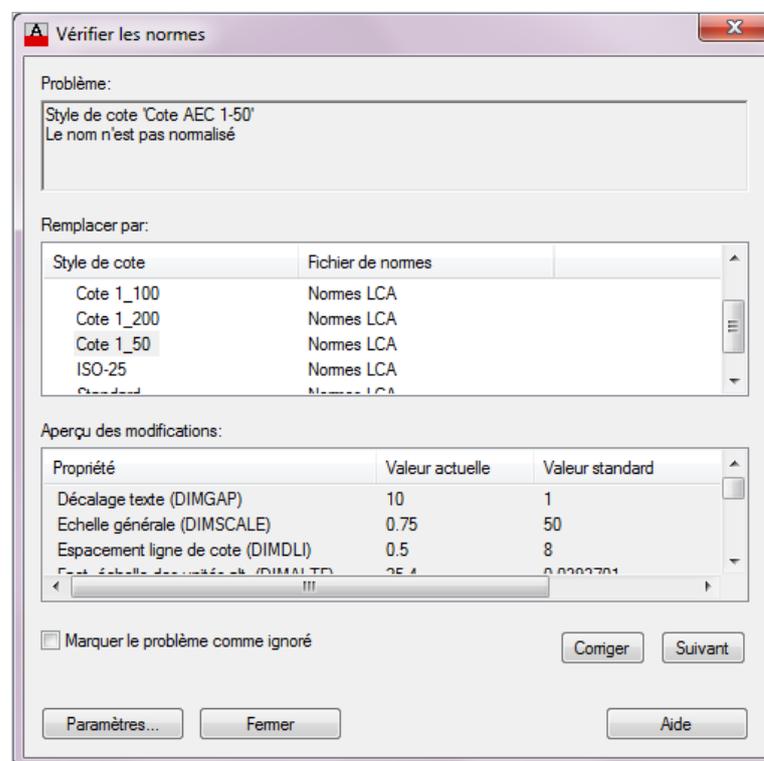
Contrôler vos documents à partir d'une norme graphique - Exécuter un contrôle de normes
- Exécuter un contrôle de normes à partir d'une liste de fichiers - Convertisseur de calques
- Ajouter l'action d'insertion d'un gabarit de présentation dans la palette d'outils - Verrouiller la décomposition d'un bloc - Changer la langue de votre version - Transformer un bloc anonyme en bloc normal - Remplacer les propriétés des objets en DUCALQUE - Abonnement.

Lors du contrôle, deux opérations peuvent se produire :

- Tous les objets possédant des paramètres non conformes seront corrigés et ces objets seront purgés du dessin.
- Tous les objets du dessin associés à un objet non conforme seront transférés vers un objet de remplacement préalablement défini et conforme.

Par exemple vous pouvez corriger le style de cote "Cote AEC 1-50" non conforme et le remplacer par le style "Cote 1_50" conforme à la norme.

Dans cet exemple, une fois que vous aurez sélectionné l'option "Corriger" dans la boîte de dialogue "Vérifier les normes", tous les objets de style "Cote AEC 1-50" seront placés sur le style "Cote 1_50", puis le style "Cote AEC 1-50" sera supprimé du dessin.



Les Plug-ins de normes

Le processus de vérification de normes utilise des modules appelés "plug-ins", c'est-à-dire des applications qui définissent les règles concernant les propriétés à vérifier. Chaque sujet utilise individuellement leur "plug-ins" correspondant. Vous pouvez spécifier les plug-ins à appliquer lors du contrôle de conformité des normes d'un dessin.

Tous les "plug-ins" vérifient toutes les propriétés de chaque objet à l'exception du "plug-in" de calque qui se limite à la vérification de :

- La couleur
- Du type de ligne
- De l'épaisseur de ligne
- Du mode style de tracé
- Du nom du style de tracé (lorsque la variable système PSTYLEMODE est paramétrée sur 0)

Par contre, les propriétés de calque suivantes ne sont pas vérifiées par le plug-in de calque :

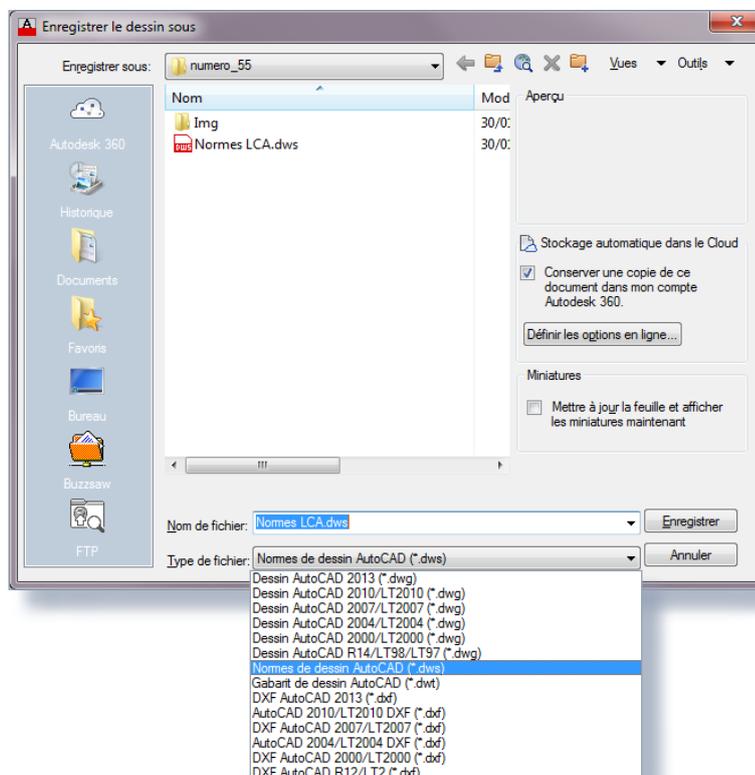
- Activé / Désactivé
- Geler / Libérer
- Verrouiller
- Tracer / Ne pas tracer

Définir le fichier contenant les paramètres de la norme

Les objets sujets à la norme sont :

- Les calques
- Les styles de texte
- Les types de ligne
- Les styles de cotes

La création du fichier de normes se construit depuis un fichier DWG dans lequel seront définis tous les sujets à contrôler. A la fin, le fichier de normes sera "enregistrer sous ..." avec un type d'extension de fichier "DWS".



Création d'un fichier de normes

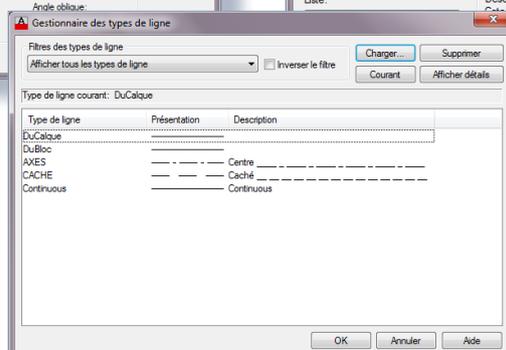
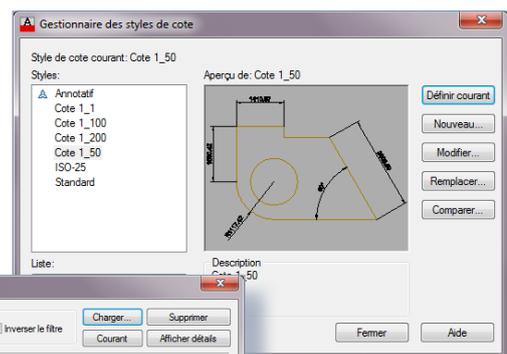
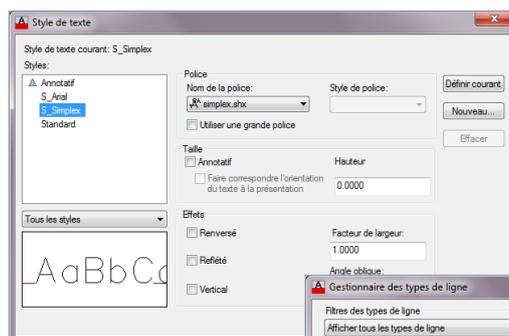
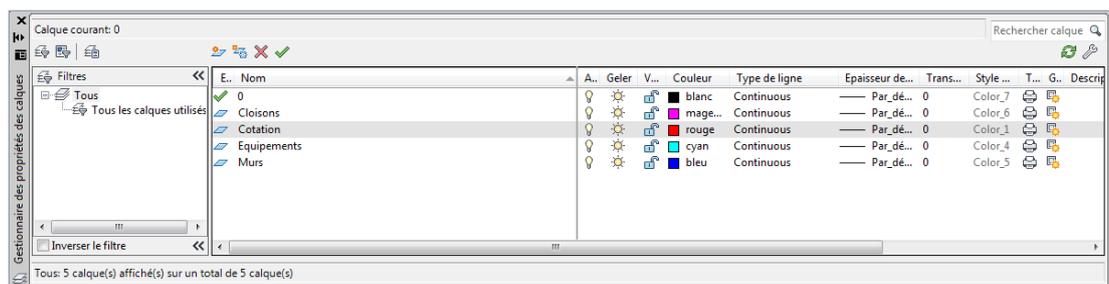
Vous avez le choix entre la création d'un nouveau document AutoCAD dans lequel vous allez définir tous les noms et les propriétés des sujets à contrôler :

- Les calques
- Les styles de texte
- Les types de ligne
- Les styles de cotes

ou partir d'un document existant qui vous servira de référence pour ces types de sujet à contrôler.

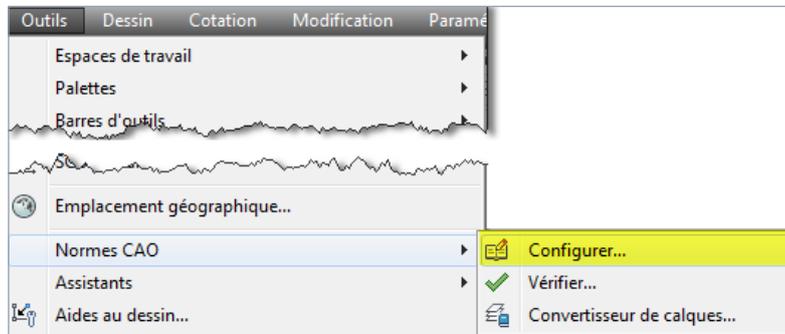
Si vous partez d'un document existant, il n'est nul besoin de conserver toute la partie graphique, ce qui permettra d'alléger la taille du fichier de normes "DWS". Par contre il ne faudra conserver que les noms des sujets à contrôler, les autres noms devront être purgés afin de ne pas alourdir le traitement du contrôle.

Le paramétrage d'un fichier DWS de normes peut se résumer comme suit :

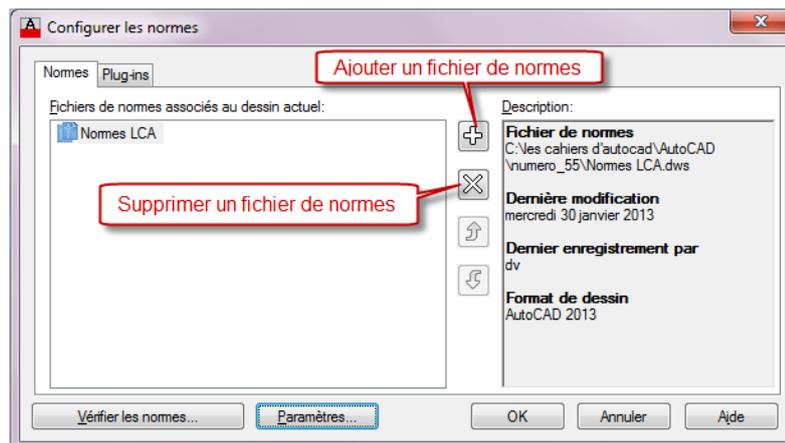


Avant de pouvoir commencer à vérifier si les normes souhaitées sont respectées, vous devez d'abord associer un fichier de normes au dessin courant :

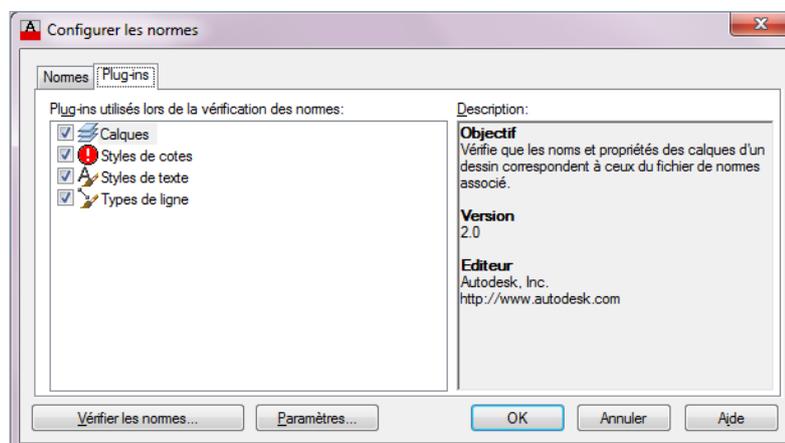
1. Ouvrez un document DWG à contrôler
2. Lancez la commande NORMES ou _STANDARDS



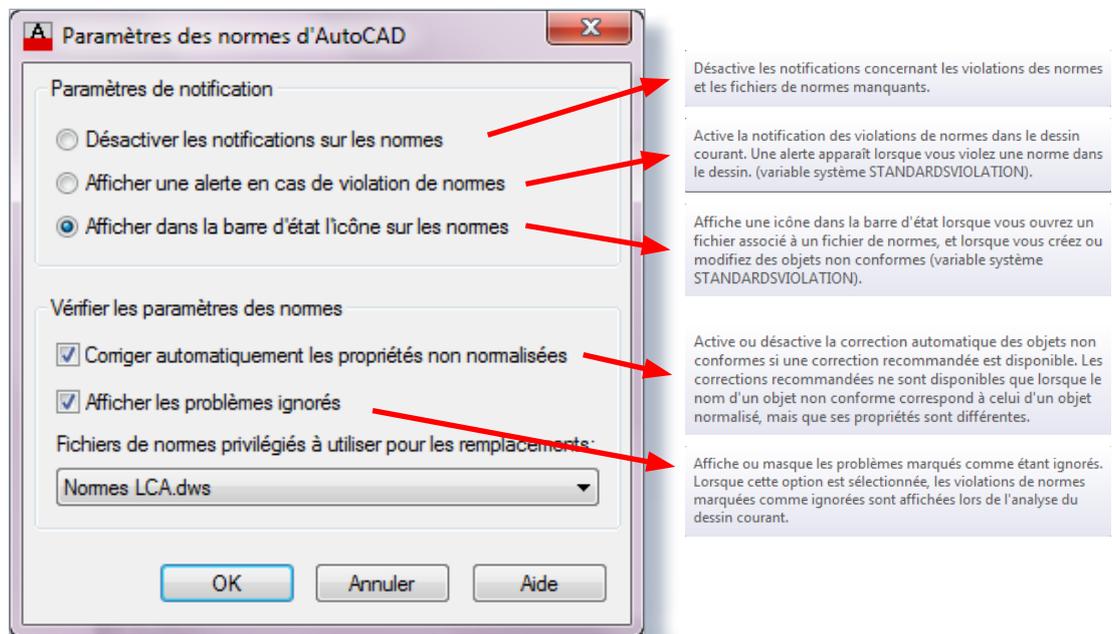
3. Dans la fenêtre "Configurer les normes", depuis l'onglet "Normes", vous pouvez ajouter les fichiers de normes que vous désirez utiliser lors du contrôle. Vous pouvez cumuler plusieurs fichiers de normes.



4. Depuis l'onglet "Plug-ins" vous avez la possibilité de sélectionner les sujets qui seront pris comme contrôle par le fichier de normes sélectionné.



En cliquant sur le bouton "Paramètres" on accède aux paramètres de notification et de vérification.



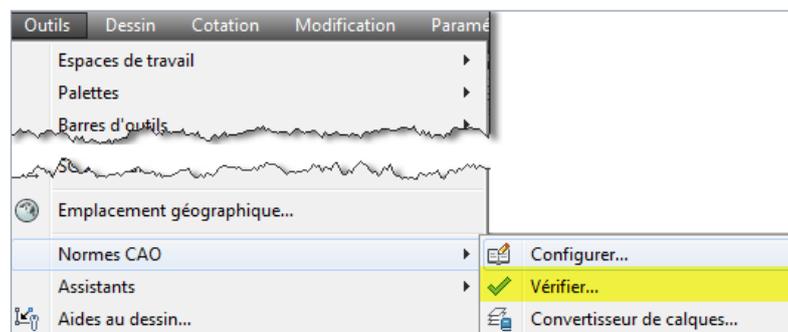
Lancer le contrôle

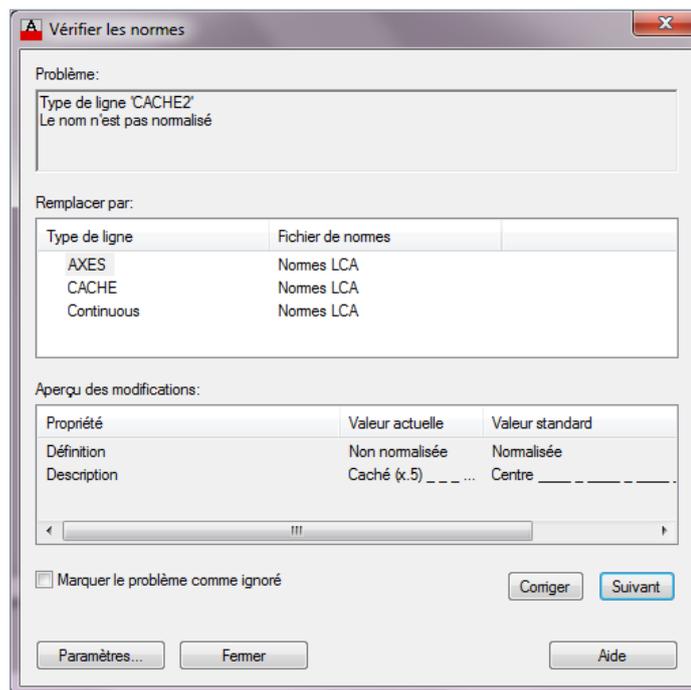
Une fois qu'un ou plusieurs fichiers de normes ont été associés au dessin courant le dessin, le processus de vérification du respect de ces normes peut commencer.

Ce processus peut être immédiat si vous cliquez sur le bouton "Vérifier les normes ..."



En dehors de cette fenêtre vous pouvez taper la commande VERIFNORMES ou _CHECKSTANDARDS ou la sélectionner depuis le menu.





La boîte de dialogue "Vérifier les normes" est divisée en trois zones :

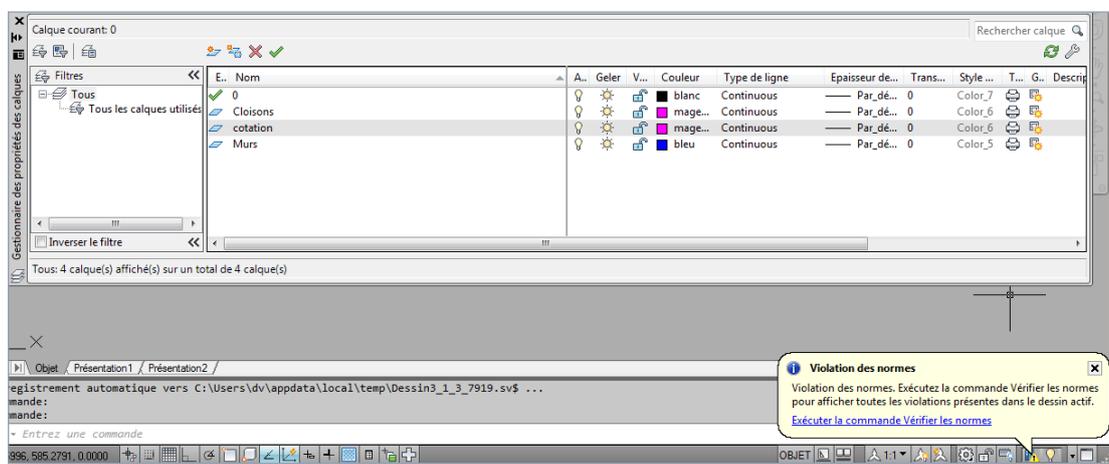
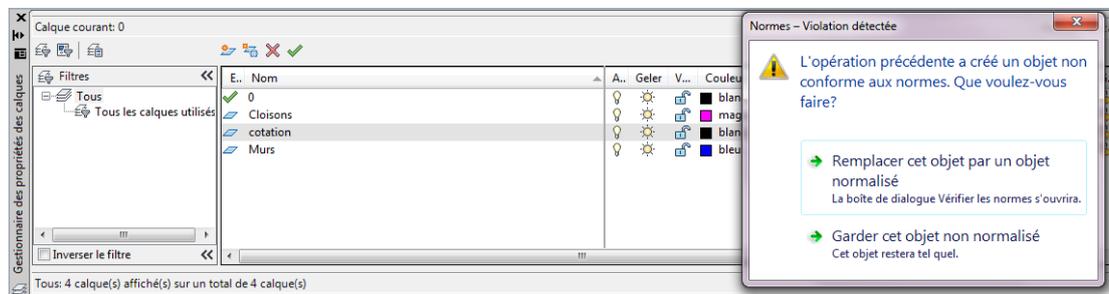
- "Problème"
Cette zone affiche un à un les problèmes qui sont en non-conformité avec le fichier de norme associé.
- "Remplacer par"
Cette zone affiche les choix possibles pour corriger la non-conformité. Pour effectuer la correction vous devez sélectionner un nom de remplacement et ensuite cliquer sur le bouton "Corriger"
- "Aperçu des modifications"
Cette zone affiche le changement des propriétés qui auront lieu lorsque vous aurez cliqué sur le bouton "Corriger".

Chacun de ces trois domaines interagissent les uns avec les autres.

Si vous ne souhaitez pas effectuer une correction sur un nom, cliquez sur le bouton "Suivant". Vous aurez remarqué qu'il n'existe pas de bouton "Précédent" pour pouvoir revenir en arrière ! Si vous avez sauté une correction, vous serez obligé de terminer ou d'annuler le contrôle, puis de le relancer.

Si un problème ne doit pas être corrigé, vous pouvez cocher la case "Marqué le problème comme ignoré" afin de ne pas le retrouver lors d'un prochain contrôle.

Dès lors que vous aurez associé un fichier de contrôle à votre document et que l'option de paramétrage est sélectionnée, AutoCAD effectuera en temps réel une vérification du respect de la norme. Si la différence porte sur les propriétés d'un sujet à contrôler, et s'il est demandé que la modification s'exécute automatiquement, vous n'aurez aucun message d'avertissement. Dans le cas contraire, un message pourra apparaître.



Dans ces deux exemples ci-dessus, le fait de vouloir changer la couleur du calque "Cotation" qui est contrôlé par la norme associée, provoque un message d'erreur, soit depuis une fenêtre qui permet de corriger ou d'ignorer l'erreur, soit depuis la barre d'état qui nous invite à exécuter la commande de vérification des normes.

Lorsque le contrôle du dessin est entièrement terminé, le message "Vérification terminée" s'affiche. Ce message récapitule les erreurs de normes trouvées dans le dessin. Il indique également les erreurs résolues automatiquement et manuellement, ainsi que les erreurs ignorées.

Notes :

Lorsqu'un calque non normalisé contient plusieurs erreurs (par exemple, une erreur pour un nom de calque non normalisé et une pour des propriétés de calque non normalisées), la première erreur rencontrée s'affiche. Les erreurs suivantes qui existent sur le calque non normalisé ne sont pas évaluées et donc pas affichées. Vous devrez relancer la commande pour vérifier d'autres erreurs.

Ce contrôle de normes n'existe pas dans les versions AutoCAD LT. De ce fait, un document pourra être modifié dans AutoCAD LT sans que l'utilisateur en soit averti s'il déroge à la norme.

Exécuter un contrôle de normes à partir d'une liste de fichiers

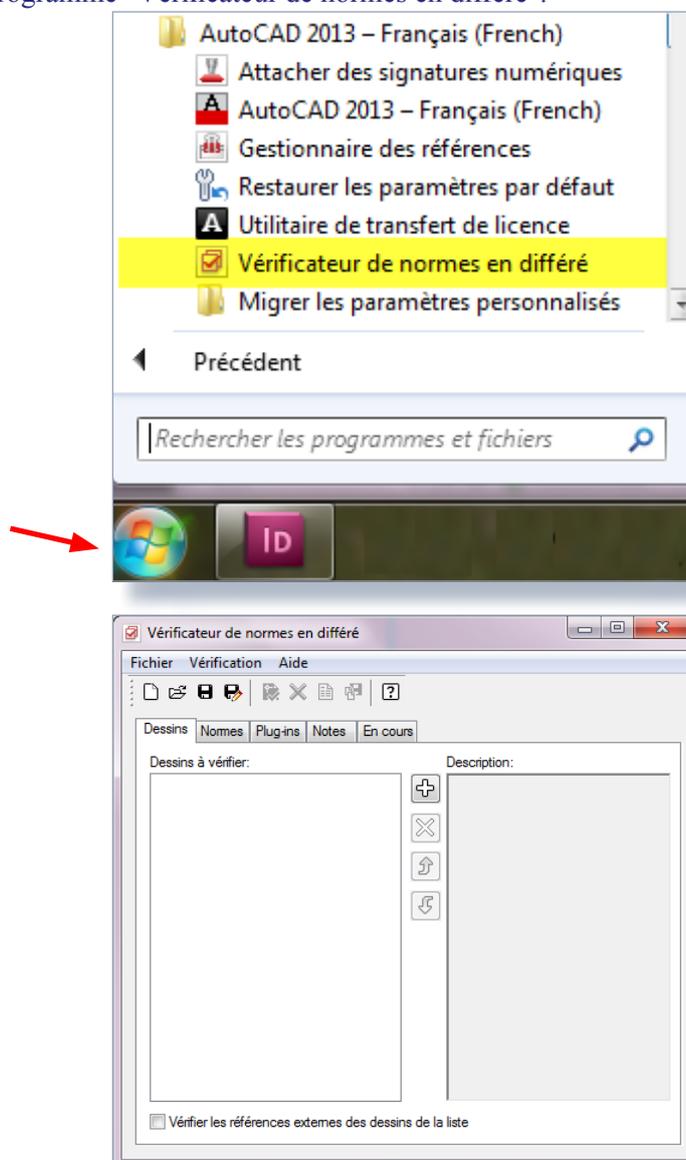
A partir
de la
version

2002

Dans l'article précédent, vous avez découvert comment paramétrer et exécuter un contrôle de normes. Comment faire pour lancer ce contrôle sur une liste de fichiers sans les ouvrir manuellement un par un ?

A l'installation de votre version d'AutoCAD, il a également été installé un programme externe permettant de lancer un contrôle de normes sur une liste de fichiers DWG.

Pour accéder à ce programme, vous devez, depuis le bouton "Démarrer" de Windows, sélectionner tous les programmes et vous placer dans le dossier correspondant à votre version AutoCAD. Sélectionnez le programme "Vérificateur de normes en différé".

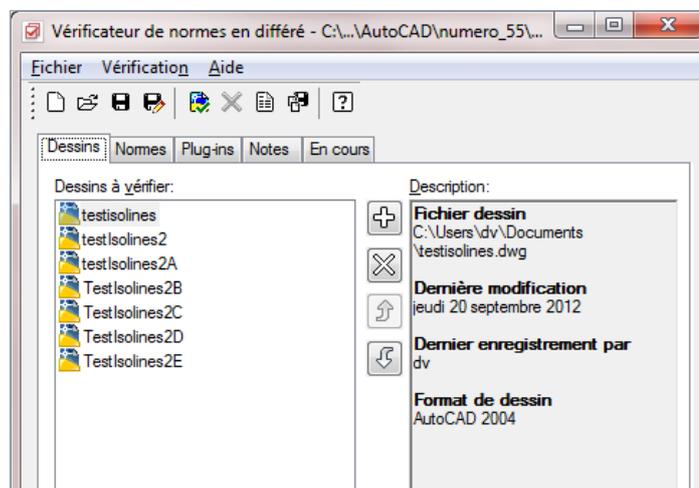


Le Vérificateur de normes en différé contrôle une série de dessins et crée un rapport au format de fichier XML détaillant toutes les erreurs de norme. Pour utiliser le Vérificateur de normes en différé, créez tout d'abord un fichier de vérification des normes indiquant les normes utilisées pour le contrôle.

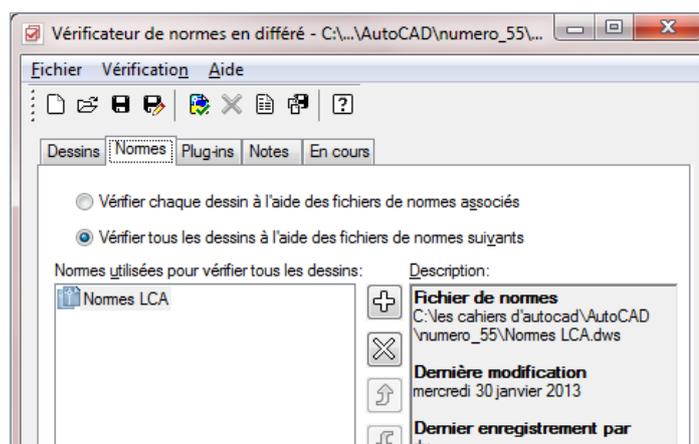
Par défaut, chaque dessin est vérifié avec le fichier de normes qui lui est associé. Vous pouvez cependant remplacer les paramètres par défaut et sélectionner d'autres fichiers de normes.

Le Vérificateur de normes est composé de cinq onglets :

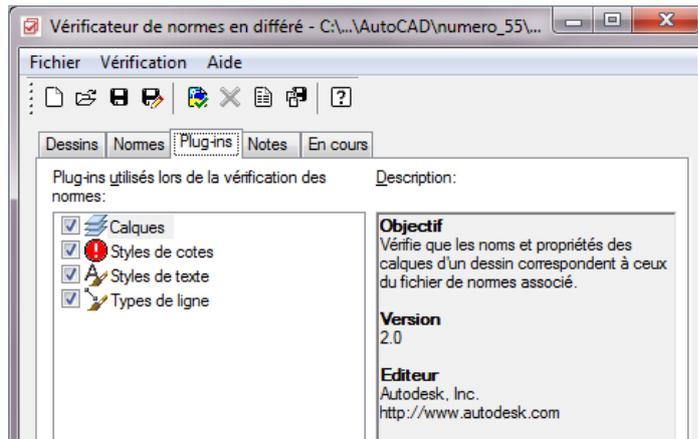
- Dessins
Cet onglet permet d'établir la liste des fichiers à contrôler
- Normes



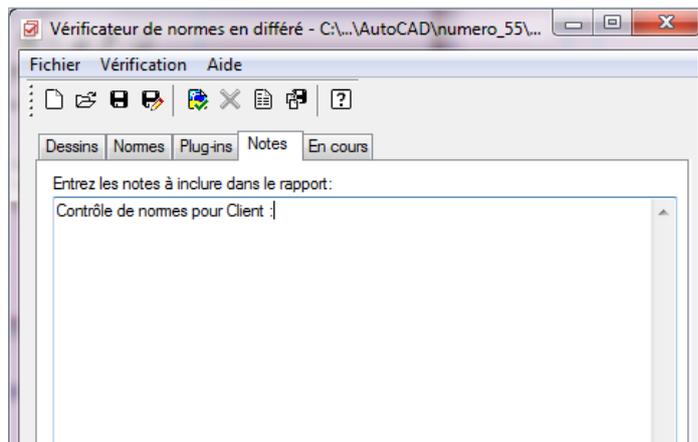
Cet onglet permet de définir le ou les fichiers de normes à utiliser, soit ceux qui sont mémorisés dans les fichiers à contrôler, soit ceux qui ont été définis dans la liste.



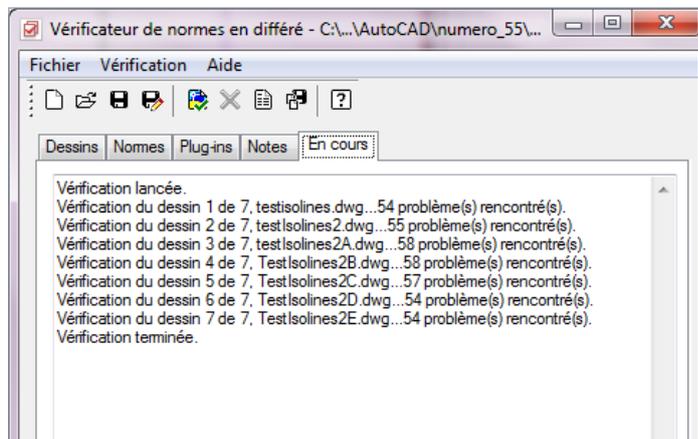
- Plug-ins
Cet onglet définit les plug-ins utilisés lors du contrôle.



- Notes
Cet onglet permet d'ajouter une note au fichier de rapport XML qui sera généré à la fin du contrôle.



- En cours
Cet onglet fournit des informations sur l'état de traitement de normes en différé en cours d'exécution.



La barre d'outils du Vérificateur de normes en différé contient des options supplémentaires :



- Nouveau
Crée un nouveau fichier de vérification de normes avec une extension de fichier "CHX".
- Ouvrir
Sélectionne un fichier de vérification de normes.
- Enregistrer
Enregistre le fichier de vérification de normes courant.
- Enregistrer sous
Enregistre le fichier de vérification de normes courant sous un autre nom.
- Lancer vérification
Lance une analyse en différé à l'aide du fichier de vérification de normes chargé. Ce bouton n'est disponible que si vous avez ajouté des dessins, associé un fichier de normes, et si vous avez sélectionné au moins un plug-in pour la vérification des normes.
- Arrêter vérification
Arrête l'opération de contrôle en différé ou en cours
- Afficher rapport
Affiche un rapport au format de fichier HTML résumant les résultats de la vérification.
- Exporter rapport
Exporte un rapport au format de fichier HTML.

A la fin du traitement, un fichier de rapport est généré. Ce rapport résume tous les paramètres qui ont servi au contrôle et la liste des erreurs rencontrées.

RAPPORT DE CONTROLE DES NORMES

C:\cshiers d'autocad\AutocAD\numero_55\Check1.chx

Afficher:

Vue d'ensemble
 Plug-ins
 Normes
 Problèmes
 Problèmes ignorés
 Tous

Pour:

Tous les dessins
 testisolines.dwg
 testisolines2.dwg
 testisolines2A.dwg
 testisolines2B.dwg
 testisolines2C.dwg
 testisolines2D.dwg
 testisolines2E.dwg

Créé par:
dv

Créé le:
dimanche 3 février 2013

Récapitulatif:

Dessin	Problèmes	Problèmes ignorés
testisolines.dwg	54	0
testisolines2.dwg	55	0
testisolines2A.dwg	58	0
Testisolines2B.dwg	58	0
Testisolines2C.dwg	57	0
Testisolines2D.dwg	54	0
Testisolines2E.dwg	54	0
Totaux	390	0

Problèmes

C:\Users\div\Documents\testisolines.dwg

Les problèmes suivants ont été rencontrés dans ce dessin:

Nom	Description
Calques	
isolines	Le nom n'est pas normalisé
isolinesSoudures	Le nom n'est pas normalisé
isolinesElements	Le nom n'est pas normalisé
isolinesTypesPilotees	Le nom n'est pas normalisé
isolinesJointes	Le nom n'est pas normalisé
UnregisrDwg	Le nom n'est pas normalisé
Types de ligne	
DEPOSE	Le nom n'est pas normalisé
AXIS2	Le nom n'est pas normalisé
CACHE2	Le nom n'est pas normalisé

Convertisseur de calques

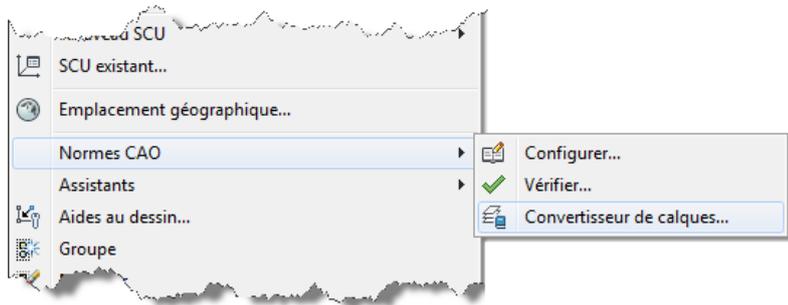
A partir
de la
version

2002

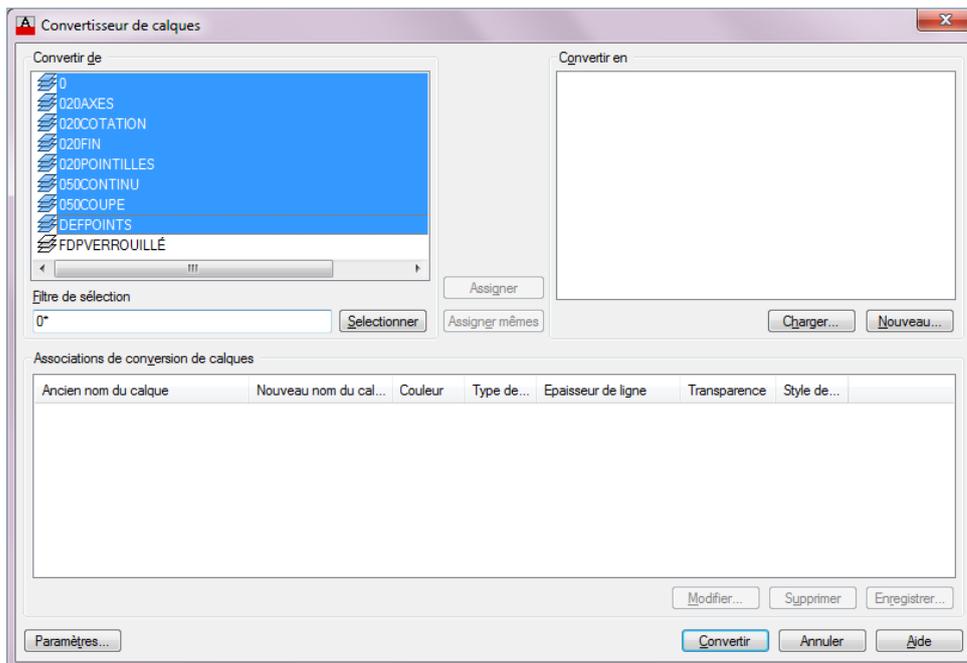
Le convertisseur de calques a pour objectif de mettre en conformité des noms et des paramètres de calques du document courant depuis un fichier de normes ou à partir de noms de calque saisis manuellement.

Ce convertisseur de calques sera très utile pour renommer rapidement des noms de calques ou regrouper une liste de calques vers un nom unique.

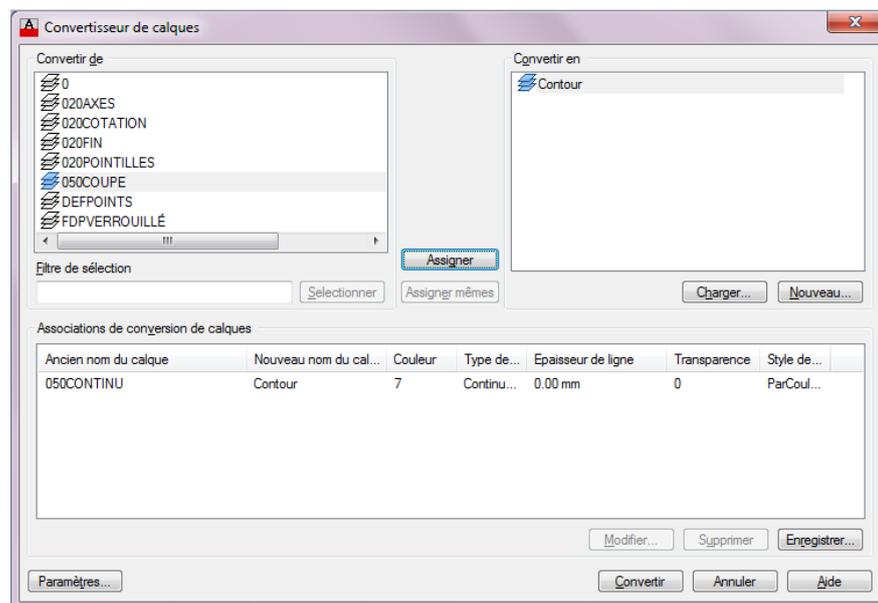
Pour ouvrir le convertisseur de calques tapez la commande : CONVCALQUE ou _LAYTRANS ou depuis le menu "Convertisseur de calques ..."



1. Sélectionnez les noms de calques à traiter depuis la liste «Convertir de». Vous pouvez également sélectionner des calques en utilisant le filtre de sélection et en faisant suivre les premiers caractères du nom du signe étoile "*". Par exemple «0*» pour rechercher tous les noms commençant par le caractère «0».



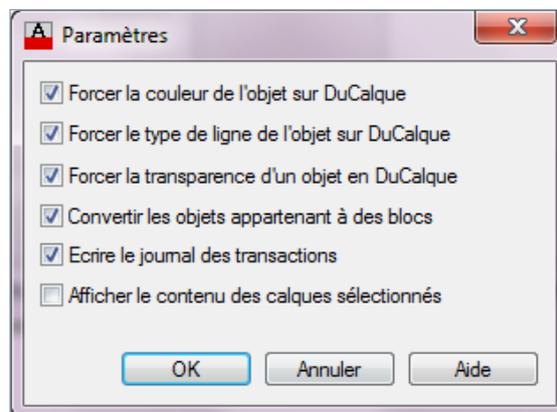
2. La liste "Convertir de" permet de créer des nouveaux noms de calque, depuis le bouton "Nouveau...".
Le bouton "Charger..." permet de charger une liste de noms de calque provenant d'un dessin existant ou d'un fichier gabarit ou d'un fichier de normes.
3. Sélectionnez dans la liste de gauche le ou les calques qui doivent changer et dans la liste de droite le calque qui leur est attribué.
4. Cliquez sur le bouton "Assigner" pour ajouter ces critères de modification dans la liste du bas.
Par exemple, on sélectionne dans la liste de gauche le nom "050CONTINU" dont les objets seront transférés dans le calque "Contour" sélectionné dans la liste de droite.



5. Si vous souhaitez conserver ce paramétrage de conversion ainsi que les noms des calques, cliquez sur le bouton "Enregistrer...". Ces informations seront enregistrées dans un fichier d'extension "DWS" ou "DWG".
6. Cliquez sur le bouton "Convertir" pour exécuter la conversion. Si vous n'avez pas enregistré les paramètres de conversion vous serez invité à le faire éventuellement. Après cette conversion, tous les objets du calque "050CONTINU", dans notre exemple, ont été transférés dans le calque "Contour".

Le bouton "Assigner les mêmes" établit une correspondance entre tous les calques de même nom dans les deux listes. Par exemple si dans le dessin le calque "0" est de couleur "Rouge" avec une type de ligne "Continu" et que dans la liste de droite il a été défini un calque "0" de couleur "Vert" avec un type de ligne "Continuous", le fait de cliquer sur le bouton "Assigner les mêmes" mettra en relation ces deux mêmes noms. Après la conversion le calque "0" deviendra "Vert" avec un type de ligne "Continuous".

Le bouton "Paramètres..." quant à lui, permet de personnaliser le processus de conversion des calques.



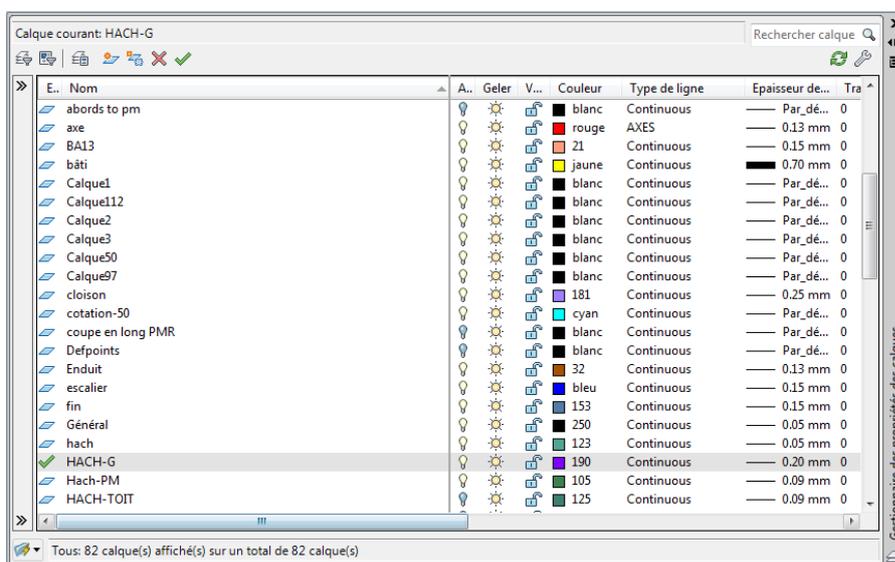
- Forcer la couleur de l'objet sur "DuCalque".
Si cette option est cochée les objets convertis prendront la couleur affectée à leur calque de destination. Dans le cas contraire, chaque objet conservera sa couleur d'origine.
- Forcer le type de ligne de l'objet sur "DuCalque".
Si cette option est cochée les objets convertis prendront le type de ligne affecté à leur calque de destination. Dans le cas contraire, chaque objet conservera son type de ligne d'origine.
- Forcer la transparence d'un objet en "DuCalque".
Si cette option est cochée les objets convertis prendront leur pourcentage de transparence affecté à leur calque de destination. Dans le cas contraire, chaque objet conservera son pourcentage de transparence.
- Convertir les objets appartenant à des blocs.
Cette option indique si les objets imbriqués dans des blocs seront convertis. Si cette option est sélectionnée, les objets imbriqués dans des blocs sont convertis. Dans le cas contraire, les objets imbriqués dans des blocs ne sont pas convertis.
- Ecrire le journal des transactions.
Si cette option est cochée un fichier journal détaillant les résultats de la conversion sera créé dans le même dossier que le dessin converti. Ce fichier portera le nom du dessin converti avec l'extension «"log"». Si cette option n'est pas cochée, aucun fichier journal ne sera créé.
- Afficher le contenu des calques sélectionnés.
Si cette option est cochée seuls les objets correspondant aux noms des calques sélectionnés seront affichés dans la zone graphique du dessin. Dans le cas contraire, tous les objets s'afficheront.

Transposer tous les calques d'un document vers un même calque

Lorsqu'on récupère un document extérieur sur lequel on doit implanter un projet, on se retrouve parfois avec une liste de calques impressionnants et on voudrait faire du nettoyage pour transposer tous ces calques-là dans un même calque d'une même couleur.

Avec le convertisseur de calque, cette technique devient assez facile.

Prenons le cas de l'exemple suivant. Ce document contient 82 calques dont certains possèdent des noms significatifs tels que "Cloison, Escalier", d'autres des noms difficiles à discerner comme "Calque2, fin, général". Bien entendu, dans ce document il y a des blocs, et peut-être même des blocs dans des blocs (blocs imbriqués). On veut que tous les objets, placés dans ces différents calques, soient transposés dans le calque "Architecte" avec une couleur générale "9".



Les Cahiers d'AutoCAD

La revue technique sur AutoCAD

ISSN 1627-0576

Adresse : **Dominique VAQUAND Informatique** - 24, Rue des Icards - BP 33 - 13430 EYGUIERES - France
 Tél : 04. 90.57.96.70 / Fax : 04.90.57.96.23
 Courriel : contact@dominique-vaquand.com
 Sites WEB : www.dominique-vaquand.com

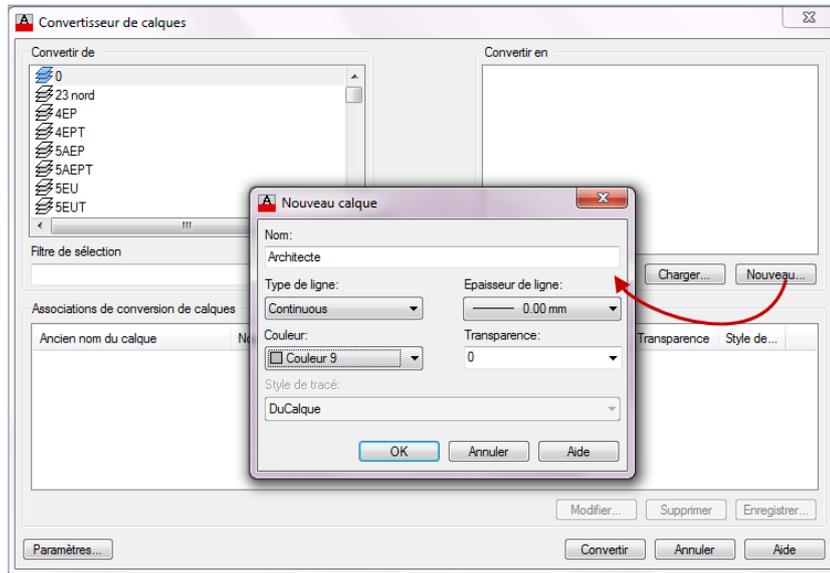
Directeur de la publication : Dominique VAQUAND
 Correction : Michel P.
 Diffusion : Dominique VAQUAND Informatique

Abonnement : 4 numéros : 40 € TTC
 Au numéro : 12 € TTC

Les Cahiers d'AutoCAD est une marque déposée par Dominique VAQUAND Informatique.
 Tous les produits cités dans cette revue peuvent être des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.
 Les articles, programmes et fichiers présents avec ce numéro sont livrés en l'état, sans garantie d'aucune sorte.
 Tous droits de reproduction réservés pour tous pays. © Dominique VAQUAND Informatique.
 Les bases d'informations proviennent de recherches sur Internet, du support Autodesk, de l'aide en ligne,
 de particuliers, de nos connaissances et de nos expériences professionnelles.

Ouvrons le convertisseur de calques

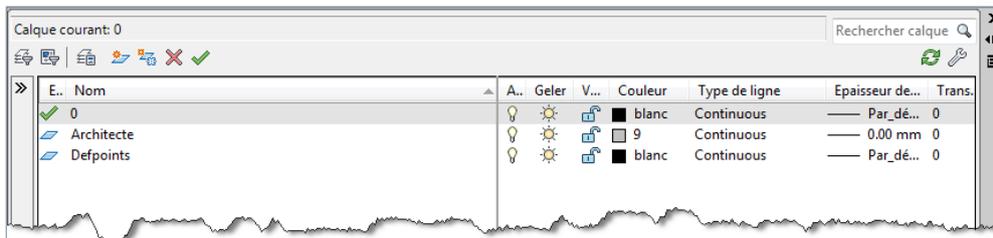
Créons le calque "Architecte" dans la liste de droite, en lui définissant la couleur 9.



On sélectionne tous les noms de calque de la liste de gauche de la liste de gauche que l'on souhaite traiter et on sélectionne le nom du calque de la liste de droite qui les recevra.

On clique sur le bouton "Assigner" et enfin on clique sur le bouton "Convertir".

Comme résultat on doit se retrouver avec la liste de calques suivante: le calque 0, le calque "Architecte" et le calque "Defpoint" s'il existait.



Il ne vous reste plus qu'à créer vos propres calques pour implanter votre projet.

Qu'en est-il du document qui contient des références externes ?

Tout simplement cette commande ne les gère pas. Cela signifie donc que si votre document est lié à des références externes, vous devrez agir de la même manière sur chaque fichier de référence.

A partir
de la
version

2006

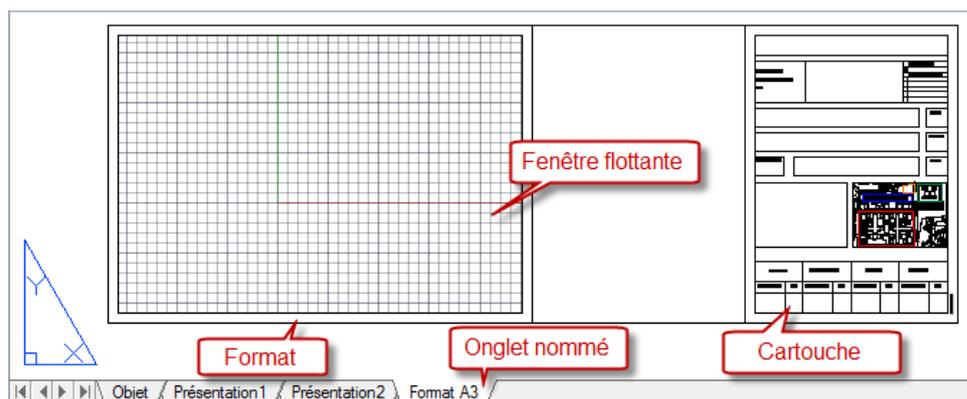
Ajouter l'action d'insertion d'un gabarit de présentation dans la palette d'outils

Si vous n'utilisez pas encore la palette d'outils, c'est un tort, car elle peut vous procurer un gain de temps dans l'utilisation courante d'AutoCAD.

Voici un exemple de personnalisation assez intéressante. Nous vous proposons d'ajouter à la palette d'outils une action d'insertion d'un gabarit de présentation. Ce gabarit sera issu d'un fichier DWG ou DWT contenant plusieurs onglets de présentation nommés.

Création du fichier gabarit

A partir d'un nouveau dessin créez un onglet de présentation dans lequel vous aurez placé un format, un cartouche et une ou plusieurs fenêtres flottantes avec des facteurs d'échelles prédéfinis. Vous pouvez également utiliser des dessins contenant déjà des présentations.



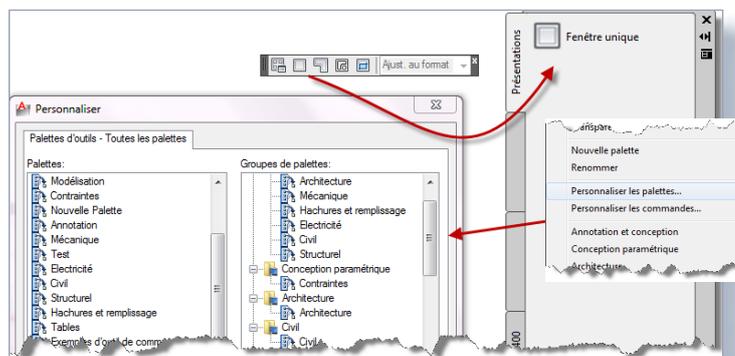
Personnalisation de la palette d'outils

Ouvrez la palette d'outils et créez un nouvel onglet que vous nommerez par exemple : "Présentations".

Ouvrez une barre d'outils, celle que vous voulez, cela n'a aucune importance.

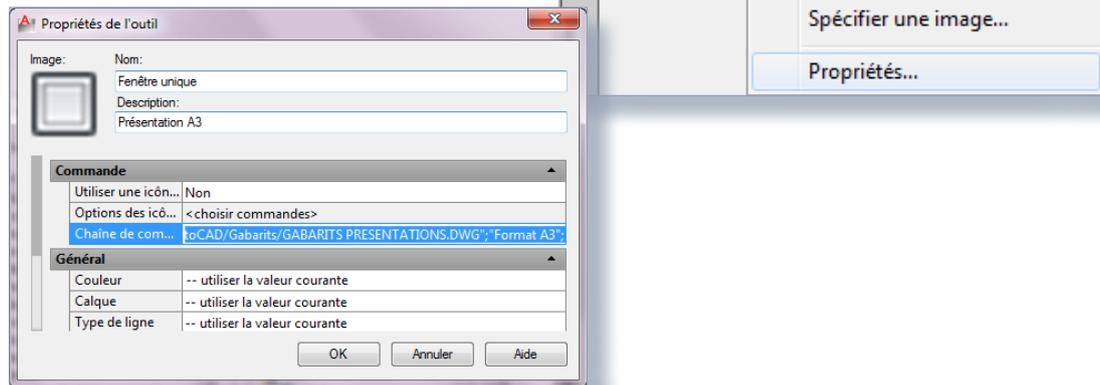
Ouvrez la fenêtre de personnalisation de la palette.

Faites glisser un bouton de la barre d'outils vers la palette. Une fois que vous avez placé le bouton dans la palette, sélectionnez-le par un clic droit de la souris et sélectionnez "Propriétés...".



Dans les propriétés de ce bouton, renommez son nom par un nom explicite, par exemple "Présentation A3" et modifiez la macro-commande pour pouvoir insérer le gabarit de présentation.

La macro-commande



Voici la syntaxe de la macro-commande :

```
^c^c_layout;g;///Serveur/AutoCAD/Gabarits/GABARITS PRESENTATIONS.DWG";"Format A3";
```

Détaillons cette macro-commande.

- `^c^c` : correspond à deux fois l'action de la touche ECHAP
- `_LAYOUT` : correspond à la commande PRESENTATION en anglais (notez le caractère "_" à gauche de la commande).
- `;` : correspond à l'action de la touche ENTREE
- `G` : correspond à l'option Gabarit de la commande. On aurait pu également écrire "_T" pour Template en anglais.
- `"/...../GABARITS PRESENTATIONS.DWG"` : correspond au nom du dossier et du fichier DWG contenant la présentation nommée. Si vous optez pour un fichier gabarit, changez l'extension DWG en DWT. Attention de bien noter l'extension du fichier.
- `"Format A3"` : correspond au nom de l'onglet de présentation, mémorisé dans le dessin gabarit qui est appelé.

Notes :

Si le nom du dessin et de son dossier ainsi que le nom de la présentation contiennent des ESPACES, ils doivent alors être encadrés par des caractères guillemets. Un espace, pour ce type de macro-commande, est équivalent à l'action de la touche ENTREE, tout comme le caractère Point-virgule.

Le séparateur d'unité ou de dossier doit être le caractère "/" ou "\" et non pas "\".

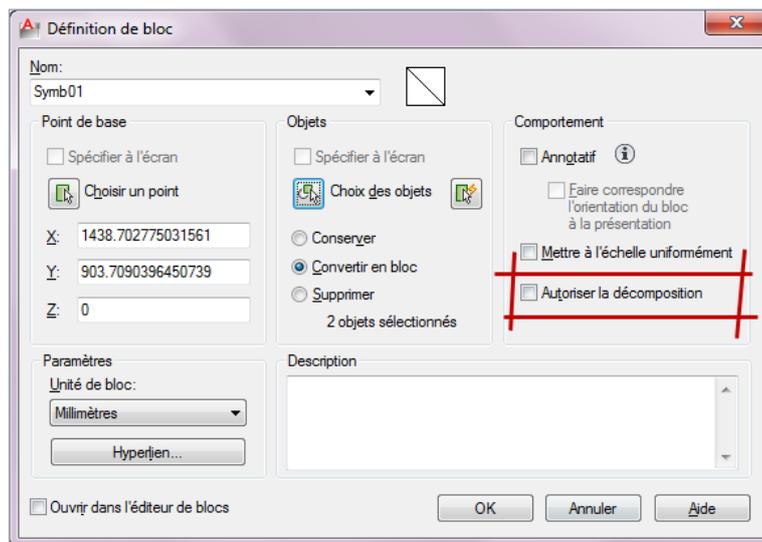
A partir
de la
version

2006

Verrouiller la décomposition d'un bloc

Lors de la création d'un bloc, il est tout à fait possible de le verrouiller pour lui interdire d'être décomposé une fois qu'il aura été inséré.

Cette option n'est pas totalement efficace car il est tout à fait possible de redéfinir par la suite le bloc en autorisant cette fois-ci sa décomposition.



Une autre méthode existe toutefois, celle d'insérer un bloc en utilisant la commande : INSERM.

La commande INSERM permet d'insérer un bloc sous la forme d'un réseau rectangulaire en définissant un nombre de colonnes (minimum 1) et un nombre de rangées (minimum 1). Après son insertion, ce type de bloc ne peut plus être décomposé manuellement.

Un des avantages d'utiliser la commande INSERM est que si le bloc contient des attributs, il ne pourra pas perdre ses informations.

Comment savoir si le bloc a été inséré par la commande INSERER ou par la commande INSERM ?

Si vous affichez les propriétés du bloc, vous apercevrez dans la partie "Divers" de la palette des propriétés, les champs : Colonnes, Rangées, Espacement des colonnes, Espacement des rangées. C'est signe que le bloc ne pourra pas être décomposé.

Divers	
Nom	Symb01
Rotation	0
Annotatif	Non
Colonnes	1
Espacement des ...	20
Rangées	1
Espacement des r...	20
Unité de bloc	Millimètres
Facteur d'unité	1

Changer la langue de votre version AutoCAD

A partir
de la
version

2013

Imaginez que le poste sur lequel est installé AutoCAD, en français de préférence, soit utilisé par différentes personnes parlant différentes langues. Ces personnes-là seraient plus à l'aise de travailler avec une version d'AutoCAD propre à leur langue, sauf si elles désirent vraiment s'améliorer dans notre langue !

Nul besoin d'acquérir de nouvelles licences, à partir d'AutoCAD version 2013, il vous est possible d'installer la même licence dans une langue différente.

Voici la marche à suivre :

Tapez la commande : `AI_DOWNLOAD_LANGUAGE_PACKS`

Celle-ci va établir une connexion sur le site d'Autodesk pour vous permettre de télécharger une version AutoCAD dans une autre langue que celle installée sur le poste.

Suivez les instructions d'installation indiquée sur cette page.

Après avoir téléchargé et installé la version correspondant à la langue de votre choix, un raccourci sera créé sur votre bureau. Il vous suffira juste de cliquer dessus pour ouvrir AutoCAD.

Autodesk | Chariot (0) | Company | Contact Us | Partners

Products | Solutions | Purchase | Support | Community | Store | United States | Worldwide Sites

Home > Services & Support > AutoCAD Services & Support

AutoCAD Services & Support

Support

AutoCAD 2013 Language Packs

After AutoCAD 2013 is installed, download and install an AutoCAD 2013 language pack to run AutoCAD in your preferred language.

For use with AutoCAD 2013, and the AutoCAD software included in the 2013 Autodesk Design Suites – AutoCAD Design Suite, Product Design Suite, Factory Design Suite, Building Design Suite, Infrastructure Design Suite and Plant Design Suite.

We are also providing a "hotfix" for Autodesk Content Explorer at the bottom of this download page, required after installing an AutoCAD 2013 language pack.

Installation Instructions:
AutoCAD 2013 must already be installed, either as a standalone product, or as part of a 2013 Autodesk Design Suite.

1. Select and download one of the language packs below.
2. Double-click on the downloaded EXE file and click Install to extract the AutoCAD language pack files.
3. The language pack installer will start after the extraction is completed.
4. Click the "Install" button to install the downloaded AutoCAD language pack.
5. After installation, you can launch AutoCAD in the selected language by double-clicking on the desktop shortcut created for each language, or from the Windows Start menu.

English

- autocad_2013_english_languagepack_win_32bit.exe (exe - 54579Kb)
- autocad_2013_english_languagepack_win_64bit.exe (exe - 54579Kb)

Transformer un bloc anonyme en un bloc normal

Un bloc anonyme, qu'est-ce que c'est ?

Dans certains cas, AutoCAD crée des objets blocs qui ne doivent pas être insérés plusieurs fois, l'exemple même d'une cotation. Ces blocs sont donc définis comme étant anonymes, c'est-à-dire que leur nom ne sera pas visible dans la liste des blocs à insérer, ni même dans la fenêtre pour les renommer.

De ce fait il ne vous sera pas possible de les utiliser en tant que bloc normal sauf, si ... vous connaissez leur nom.

Comment connaître le nom d'un bloc anonyme ?

Normalement, si le bloc est de type anonyme il ne devrait pas être vu. AutoCAD déclare qu'un bloc est anonyme en lui ajoutant par convention le caractère étoile "*" devant son nom. Cela n'est toutefois pas une règle absolue. En fait la définition d'un bloc anonyme est basé sur le réglage du premier bit de code de groupe 70 dans la structure interne de la définition du bloc. Cela paraît complexe mais c'est le principe. Rassurez-vous, vous n'aurez pas à aller voir la valeur de ce code.

Par convention les cotes sont nommées "*Dnnnn", les hachures (anciennes) "*Xnnnn" et les autres objets "*Unnnn". Le "n" correspond en général à un chiffre.

Voici un petit programme AutoLisp qui affiche le nom des blocs anonymes.

```
(defun c:ListeDesBlocsAnonymes (/ acad_app acad_doc i index lst)
  (vl-load-com)
  (setq acad_app (Vlax-Get-Acad-Object)
        acad_doc (vla-get-ActiveDocument acad_app)
  )
  (vlax-for i (vla-get-blocks acad_doc)
    (setq lst (cons (cons (vla-get-name i) i) lst))
  )
  (setq index 0)
  (repeat (- (length lst) 1)
    (if (= (substr (car (nth index lst)) 1 1) "**")
      (princ (strcat "\n" (car (nth index lst)))))
    )
    (setq index (1+ index))
  )
  (princ)
)
```

La commande ListeDesBlocsAnonymes retournera tous les blocs dont le nom commence par le caractère étoile "*". Par exemple :

```
*D5
*D4
*Paper_Space0
*Paper_Space
*Model_Space
```

Vous remarquerez que cette liste affiche des noms comme "Model_Space" ou "Paper_Space". Ces noms correspondent aux différents onglets : Objet et Présentations. Ces blocs-là ne pourront pas être transformés en blocs normaux.

Comment renommer un bloc anonyme ?

Manuellement, en utilisant les commandes basiques d'AutoCAD, il n'y a pas de solution. Pour faire bien, il faut passer par de la programmation.

Voici le code du programme qui permet de renommer un bloc anonyme.

```
(defun c:RenommeBlocAnonyme
  (/ acad_app acad_doc acad_blocs Bloc NomblocA NomBlocN)
  (vl-load-com)
  (setq acad_app (vlax-get-acad-object)
        acad_doc (vla-get-ActiveDocument acad_app)
        acad_blocs (vla-get-blocks acad_doc)
  )

  (setq NomblocA
    (getstring
      "\nNom du bloc anonyme (n'oubliez pas l'étoile devant le nom) : "
    )
  )
  (setq bloc (vla-item acad_blocs NomblocA))
  (setq NomBlocN (getstring "\nNouveau nom du bloc : "))
  (vla-put-name bloc NomBlocN)
  (princ)
)
```

Après avoir renommé le bloc, celui-ci devient un bloc dont le nom apparaîtra dans la liste des blocs. Vous pourrez le modifier depuis l'éditeur de bloc si besoin. S'il était de type objet associatif, par exemple une cote ou une hachure, ou dynamique, il perdra tous ses paramètres associatifs et dynamiques.

Important :

Ce programme est donné à titre d'exemple et il est à manipuler avec précaution et à n'utiliser que dans le cas d'un besoin absolu. AutoCAD gérant lui-même les blocs anonymes il serait dommage d'obtenir par la suite des "Erreurs Fatales" du fichier.

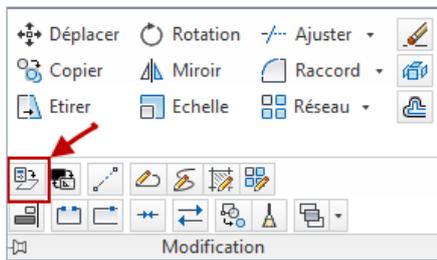
Faites toujours une copie de sauvegarde de votre dessin avant.

L'astuce du Numéro

A partir de la version

2010

Remplacer les propriétés des objets en Ducalque



Il y a des commandes qui peuvent paraître sans grand intérêt mais en y regardant de près on s'aperçoit qu'elles sont très puissantes. C'est le cas de la commande DEFDUCALQUE ou _SETBYLAYER qui permet de convertir très rapidement les paramètres des couleurs, types de ligne, Epaisseurs de ligne, Styles de tracé (si STB), Transparences et Matériaux en DUCALQUE et ce, sans avoir à entrer dans les propriétés de chaque

objet. Cette commande sait également traiter tous les objets des blocs et même des blocs dans des blocs !

Les Cahiers d'AutoCAD existent aussi pour AutoCAD LT

www.dominique-vaquand.com

BULLETIN D'ABONNEMENT

Bulletin d'abonnement à retourner avec votre règlement aux :

Dominique VAQUAND Informatique
24 Rue des Icards
BP 33
13430 EYGUIERES - FRANCE -

Nom et Prénom
Société
Adresse
Code Postal Ville
Pays Tél Fax
Adresse Email

Ci-joint mon règlement de € TTC (Une facture acquittée est systématiquement adressée)

ABONNEMENT POUR 4 N° À LA REVUE «LES CAHIERS D'AUTOCAD»
40 € TTC (TVA 19.6 % incluse)

A PARTIR DU NUMÉRO :

Commande au numéro
12 € TTC (TVA 19.6 % incluse)

Le(s) numéro(s) :