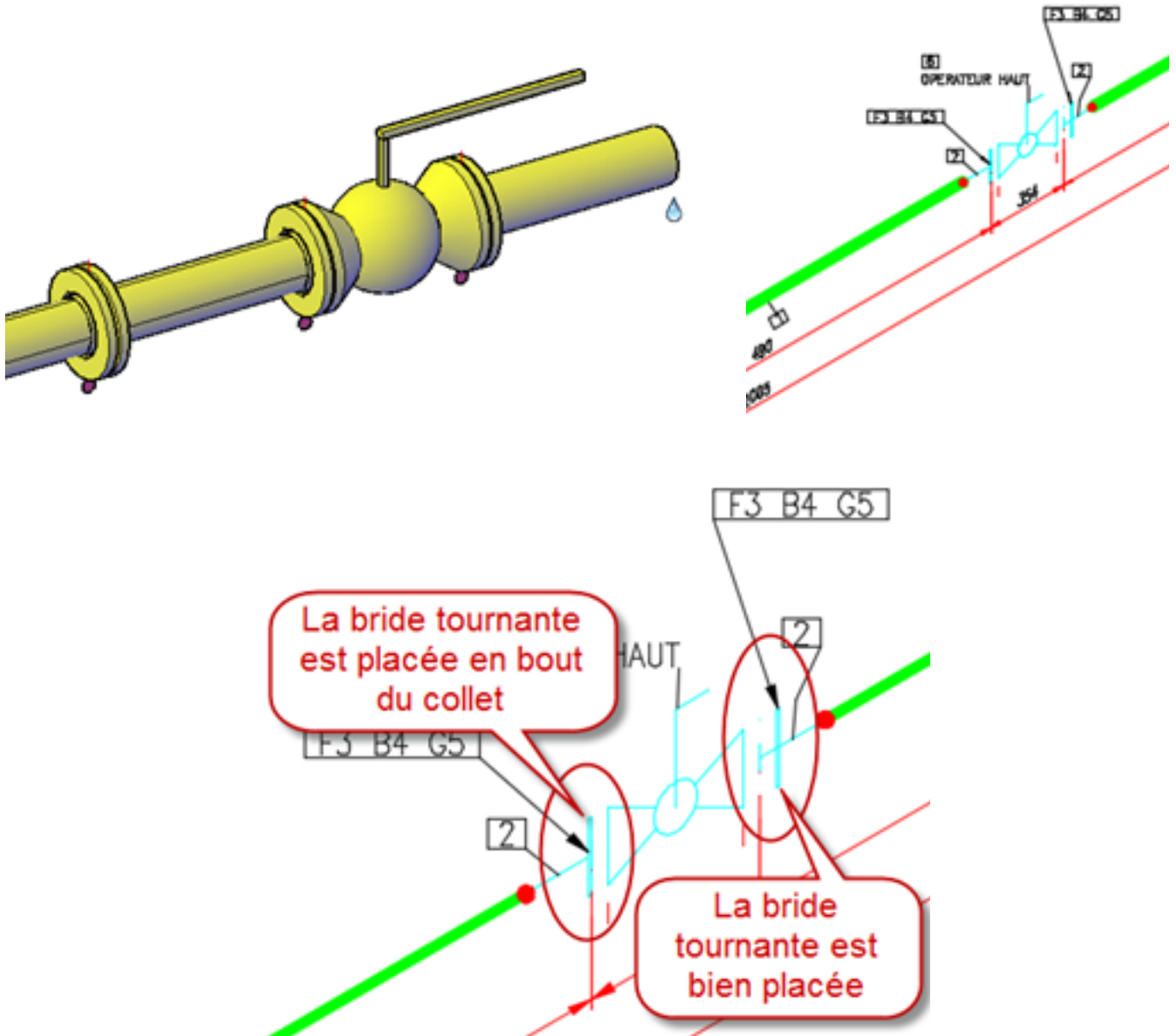


26.12.2014

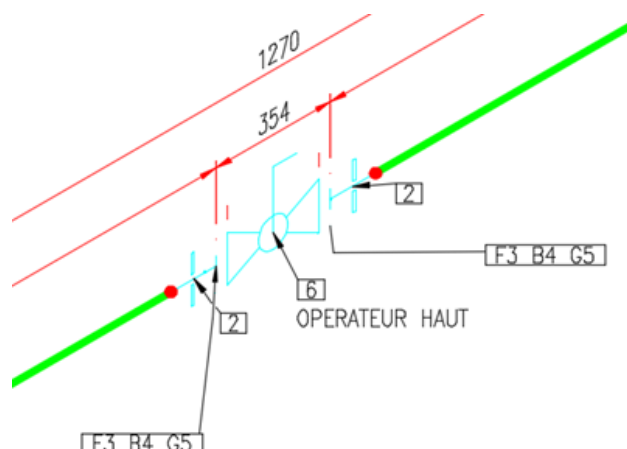
www.dominique-vaquand.com

Régler le problème de brides tournantes lors d'une sortie isométrique

La bride tournante opposée dans un assemblage collet/bride tournante ne s'affiche pas correctement lors d'une sortie isométrique.
La bride tournante est placée en bout du collet.

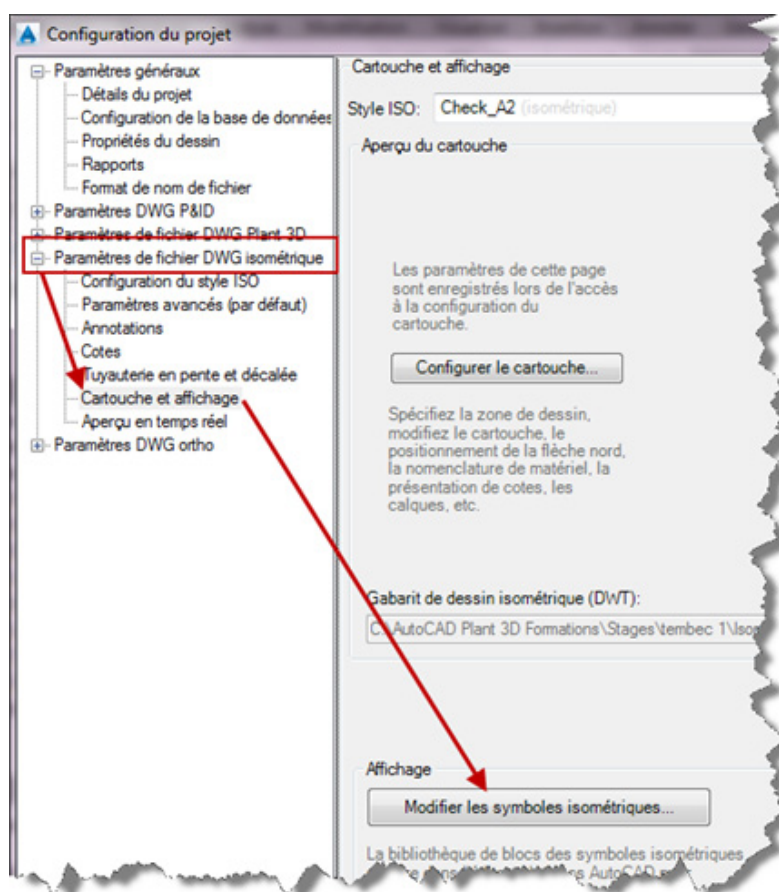


On peut remédier à ce problème, non pas en redéfinissant dans le catalogue les deux pièces (collet et bride tournante) mais simplement en modifiant les deux symboles isométriques associés à ces deux pièces afin d'obtenir une représentation correcte comme ci-dessous :

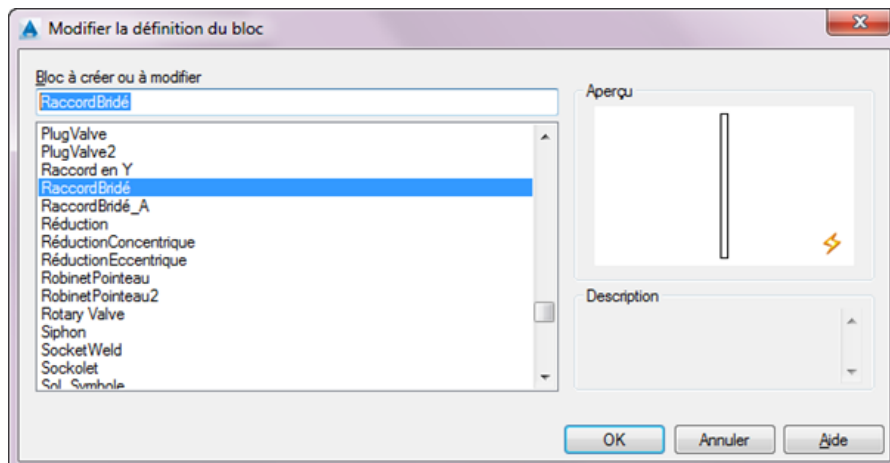


Méthodologie :

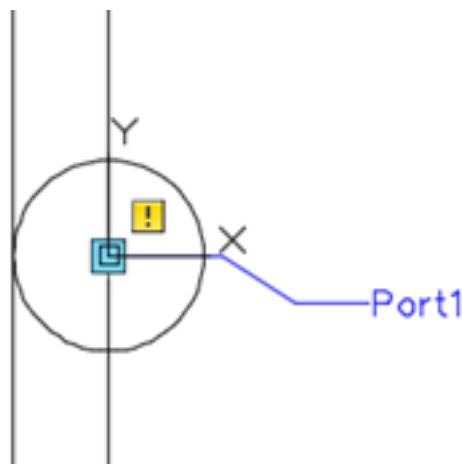
Ouvrir le fichier «IsoSymbolStyles.dwg» qui contient toute la symbolique isométrique. Ce fichier peut être ouvert directement depuis AutoCAD ou AutoCAD Plant 3D en passant par la «Configuration du projet».



Dans le fichier des symboles isométriques, sélectionnez le bloc «RaccordBridé» pour le modifier.

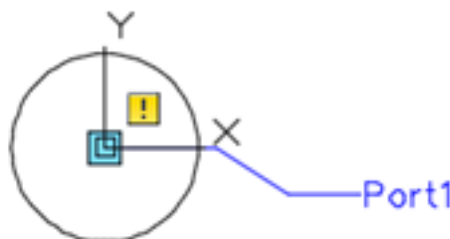


Au niveau du point d'insertion, créez un petit cercle, voire simplement un point (histoire d'avoir un objet graphique et éviter à AutoCAD Plant 3D de générer une erreur lors de la génération de l'isométrique !).



Faire une «Couper» Windows de la bride pour la coller dans le bloc du collet, ceci afin d'éviter à connaître les dimensions de la bride. Sinon prendre les dimensions de la bride et effacer la bride.

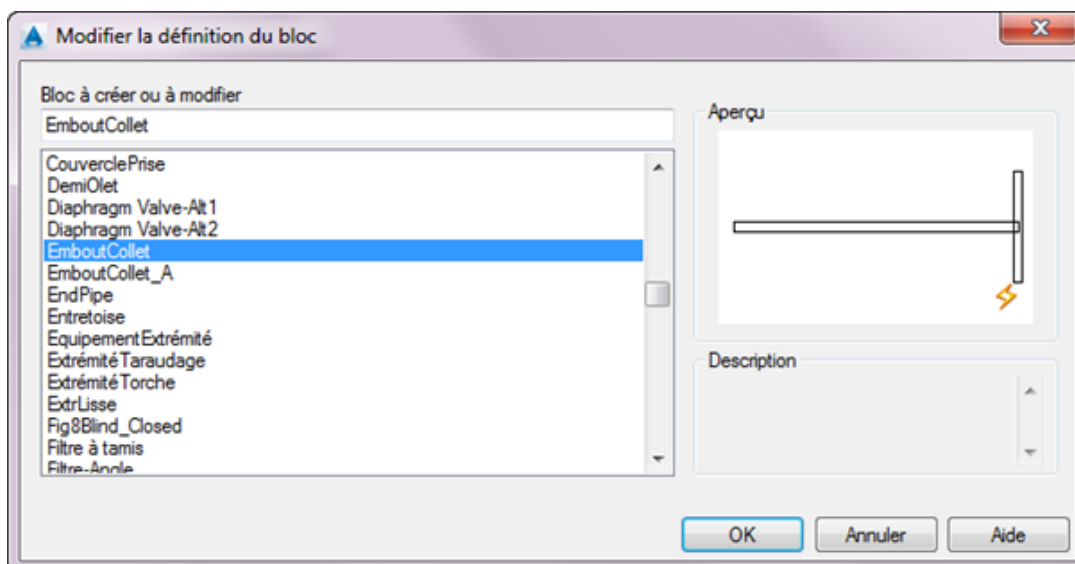
A la fin il ne doit rester que le cercle ou le point à la position «0,0»



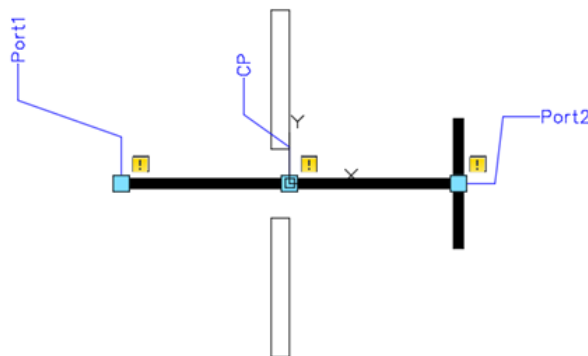
Sauvegardez le bloc sous un autre nom, afin de ne pas modifier le bloc original. Vous pouvez lui donner le même nom suivi d'un préfixe pour mieux le retrouver par la suite, par exemple «RaccordBridé_A».

Fermez l'éditeur de bloc en sauvegardant les modifications.

Ouvrez de nouveau le fichier des symboles isométriques et sélectionnez le bloc «EmboutCollet»



Collez la bride sur le symbole collet, ou dessinez-la, et placez-là à proximité du point d'insertion du collet.



Sauvegardez le bloc sous le nom de «EmboutCollet_A».

Quittez la fenêtre de configuration du projet en sauvegardant les modifications.

Ouvrez le fichier XML « IsoSkeyAcadBlockMap.xml » et modifiez les lignes suivantes si vous ne désirez pas créer de nouveaux codes SKEY sinon il faudra modifier le code SKEY pour ces deux pièces dans le catalogue, mettre à jour la spécification et mettre à jour la spécification dans le projet (ouf !!).

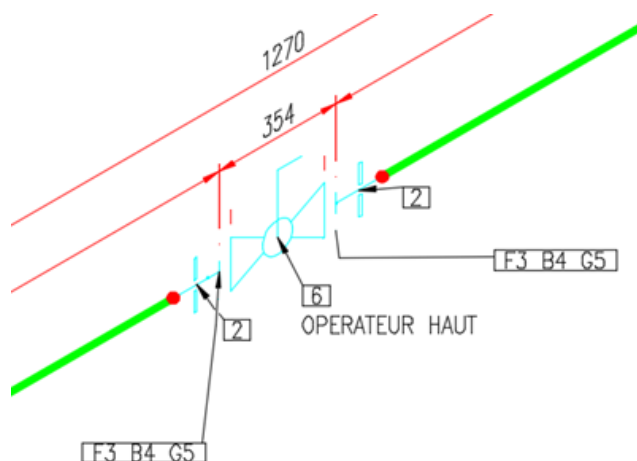
```
62
63 <!-- Begin: Flanges -->
64 <SkeyMap SKEY="FLSO" AcadBlock="Bride"/>
65 <SkeyMap SKEY="FOSO" AcadBlock="Bride"/>
66 <SkeyMap SKEY="FLSI" AcadBlock="Bride"/>
67 <SkeyMap SKEY="FLBL" AcadBlock="Bride"/>
68 <SkeyMap SKEY="FLSW" AcadBlock="Bride"/>
69 <SkeyMap SKEY="FLRC" AcadBlock="Bride"/>
70 <SkeyMap SKEY="FLWN" AcadBlock="Bride_WN"/>
71 <SkeyMap SKEY="FOWN" AcadBlock="Bride_WN"/>
72 <SkeyMap SKEY="FLFL" AcadBlock="RaccordBridé"/>
73 <SkeyMap SKEY="FLLB" AcadBlock="RaccordBridé"/>
74 <SkeyMap SKEY="FLSE" AcadBlock="EmboutCollet"/>
75 <SkeyMap SKEY="FLGM" AcadBlock="Bride-Revêtue"/>
76 <SkeyMap SKEY="FLGL" AcadBlock="BrideVissée"/>
77 <SkeyMap SKEY="FLPF" AcadBlock="BrideVissée"/>
78 <SkeyMap SKEY="FLSC" AcadBlock="BrideVissée"/>
79 <SkeyMap SKEY="FLCL" AcadBlock="BrideEncastrée"/>
80 <!-- End: Flanges -->
```

Remplacez "RaccordBridé" en "RaccordBridé_A" et "EmboutCollet" en "EmboutCollet_A".

```
62
63 <!-- Begin: Flanges -->
64 <SkeyMap SKEY="FLSO" AcadBlock="Bride"/>
65 <SkeyMap SKEY="FOSO" AcadBlock="Bride"/>
66 <SkeyMap SKEY="FLSI" AcadBlock="Bride"/>
67 <SkeyMap SKEY="FLBL" AcadBlock="Bride"/>
68 <SkeyMap SKEY="FLSW" AcadBlock="Bride"/>
69 <SkeyMap SKEY="FLRC" AcadBlock="Bride"/>
70 <SkeyMap SKEY="FLWN" AcadBlock="Bride_WN"/>
71 <SkeyMap SKEY="FOWN" AcadBlock="Bride_WN"/>
72 <SkeyMap SKEY="FLFL" AcadBlock="RaccordBridé_A"/>
73 <SkeyMap SKEY="FLLB" AcadBlock="RaccordBridé_A"/>
74 <SkeyMap SKEY="FLSE" AcadBlock="EmboutCollet_A"/>
75 <SkeyMap SKEY="FLGM" AcadBlock="Bride-Revêtue"/>
76 <SkeyMap SKEY="FLGL" AcadBlock="BrideVissée"/>
77 <SkeyMap SKEY="FLPF" AcadBlock="BrideVissée"/>
78 <SkeyMap SKEY="FLSC" AcadBlock="BrideVissée"/>
79 <SkeyMap SKEY="FLCL" AcadBlock="BrideEncastrée"/>
80 <!-- End: Flanges -->
```

Sauvegardez ce fichier

Ouvrez votre projet et relancez la création de votre isométrique. Les assemblages «Collet/ Bride tournante» devraient maintenant être correctement représentés.



Cette méthode vous évitera de créer de nouveaux codes SKEY et de modifier les codes SKEY de ces deux pièces.

Ces deux éléments figureront bien dans la nomenclature de l'isométrique.