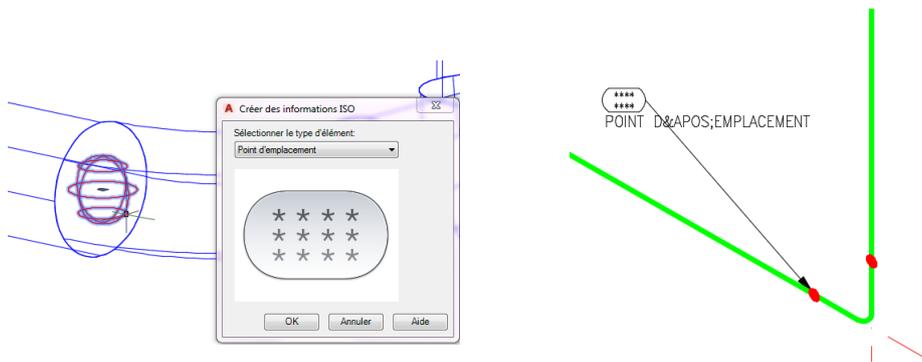
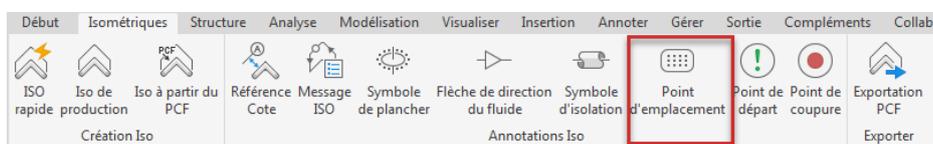


Modifier l'annotation isométrique "Point d'emplacement".

L'annotation isométrique "Point d'emplacement" est un peu spéciale, car on s'attend à ce qu'elle nous donne une information de coordonnées. Hélas, il ne s'affiche qu'un simple texte qui de plus est mal orthographié !



Un bug ! Erreur de traduction ? Difficile de savoir. Toujours est-il que cette annotation n'est pratiquement pas utilisée.

Puisqu'elle existe, essayons de nous en servir, en la modifiant quelque peu, pour qu'elle nous indique une coordonnée, comme son nom l'indique.

Pour cela nous allons devoir mettre la main dans le fichier "IsoConfig.xml" correspondant au style isométrique utilisé.

Je vous invite tout d'abord à réaliser une copie de sécurité avant de modifier ce fichier. Ensuite, pour ouvrir ce fichier XML, d'utiliser l'application "FOXÉ" que vous pouvez télécharger gratuitement depuis internet.

http://www.firstobject.com/dn_editor.htm

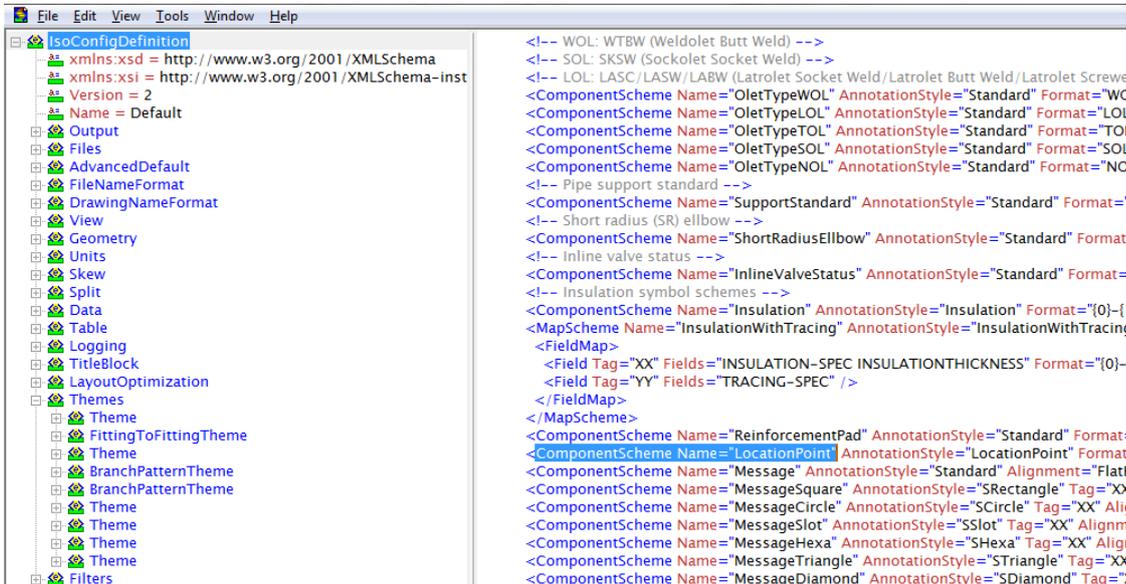
AutoCAD Plant 3D et AutoCAD P&ID sont des marques déposées par Autodesk - Tous les produits cités peuvent être des marques déposées par leurs propriétaires respectifs.

Modification de l'annotation

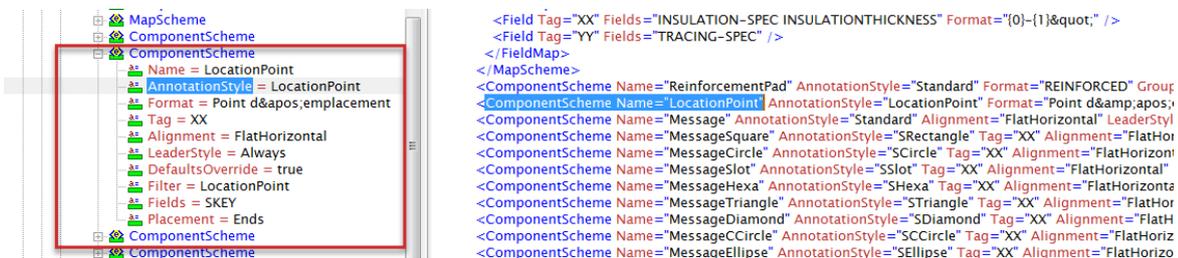
Après avoir ouvert le fichier "IsoConfig.xml" correspondant à votre style de sortie isométrique et pour accéder rapidement sur la rubrique correspondant à notre annotation, lancez une recherche en tapant sur la touche "F3". Entrez la recherche suivante :

"ComponentScheme Name="LocationPoint"

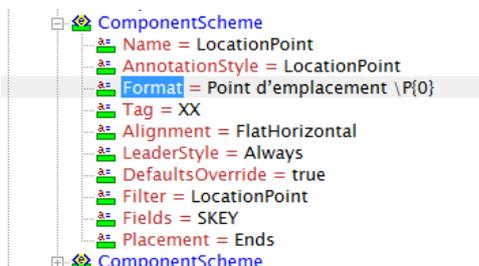
Cette recherche vous positionnera sur la ligne à modifier.



Cliquez sur la touche F5 pour mieux visualiser les informations depuis la fenêtre de l'arborescence des noeuds. Les données seront plus faciles à modifier.



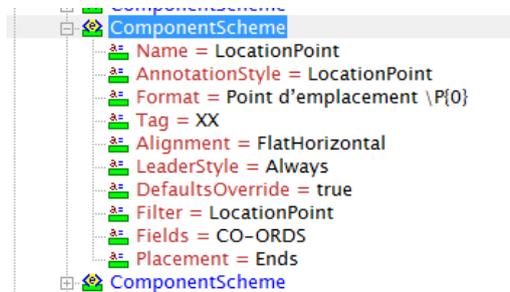
Dans la propriété "Format" on s'aperçoit déjà du problème. Il est noté "Point d''emplacement". Le signe apostrophe a été traduit par la syntaxe "'". Corrigeons cela pour noter "Point d'emplacement \P{0}". Le "\P" indiquera un saut de ligne. Le "{0}" indiquera de prendre la première valeur de la propriété "FIELDS".



La propriété "TAG" correspond à l'étiquette de l'attribut du bloc de l'annotation. On n'y touche pas, à moins de modifier le nom de l'étiquette. On y reviendra plus loin pour modifier l'attribut du bloc.

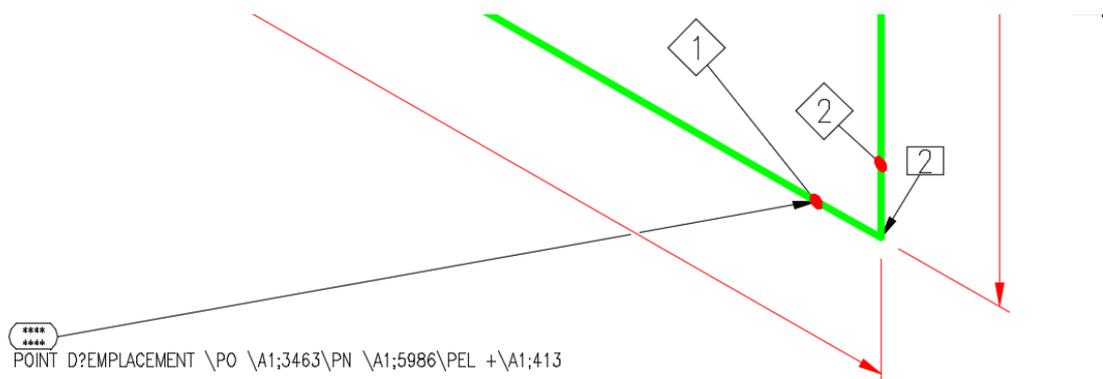
La propriété "FIELDS" correspond à la valeur que doit prendre l'étiquette. Il est noté ici "SKEY" qui devrait correspondre à la valeur SKEY de l'annotation. Cela ne fonctionne pas !

Nous allons modifier cette valeur pour entrer "CO-ORDS" à la place de "SKEY". La valeur "CO-ORDS" correspond aux X,Y,Z du point d'insertion. On l'utilisera pour notre annotation.

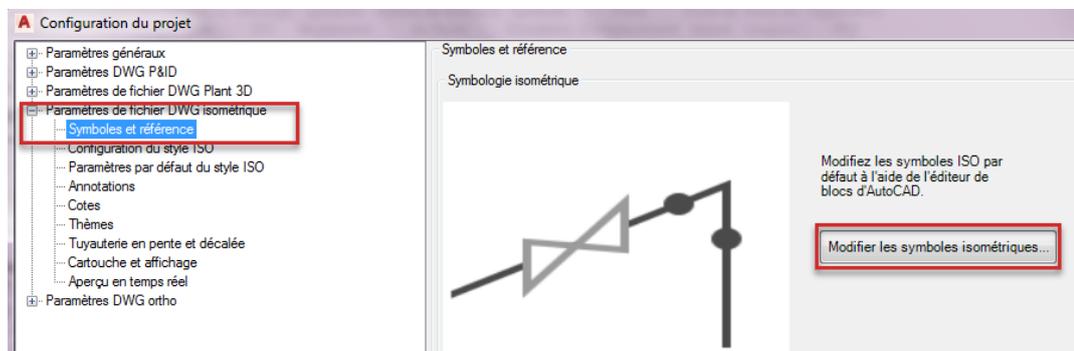


Sauvegardez le fichier "IsoConfig.xml" et vérifions dans Plant 3D le résultat de la sortie isométrique.

On s'aperçoit que le résultat n'est pas super, super. Normal car les informations des coordonnées devraient être sur trois lignes et ici elles sont sur la même ligne avec en plus des indicateurs de saut de ligne. Cela est dû au fait que l'attribut de cette annotation est un attribut défini sur une seule ligne. Il faut donc le modifier pour qu'il soit en mode multiligne.

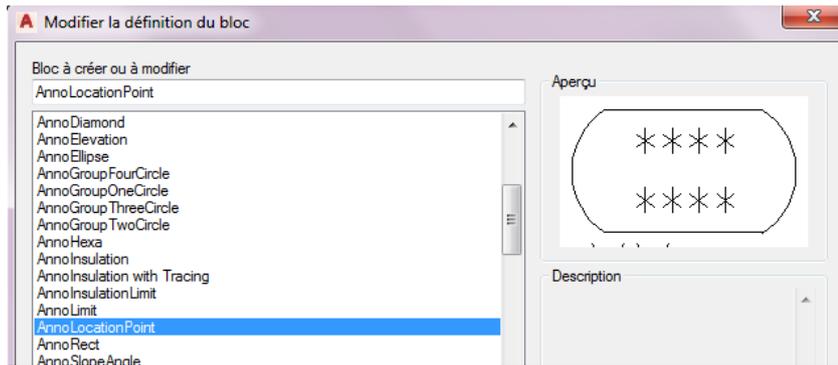


Dans la configuration du projet, placez-vous sur le noeud "Isométrique / Symboles et références".

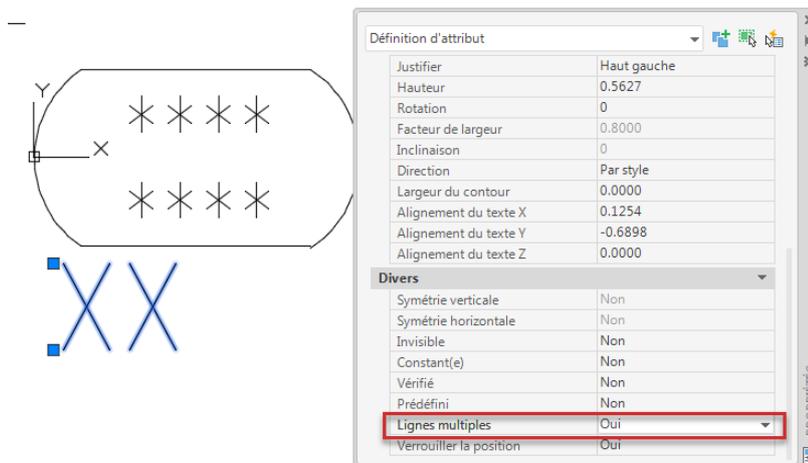


Cliquez sur le bouton "Modifier les symboles isométriques".

Sélectionnez le nom "AnnotationLocationPoint".



Sélectionnez l'attribut "XX". Dans les propriétés modifiez "Lignes multiples" par "OUI".



Fermez l'éditeur du bloc en enregistrant les modifications.

Quittez la configuration du projet par "OK"

Relancez la sortie isométrique.

Le résultat final devrait correspondre à cela :

